

## DIDACTITIEL COSMOS MOTION

NOM:  
Prénom:  
Classe:  
Date:

### Calcul de vitesse

**Important :** Si vous souhaitez modifier un paramètre après avoir lancé la simulation, vous devez d'abord cliquer sur « **Détruire les résultats** » afin de pouvoir accéder aux onglets précédents.

# Dans l'arbre « **Modèle Motion** », clic-droit sur « **vitesse** », puis « **Créer une vitesse** ».

# Sélectionnez un point sur les pièces.

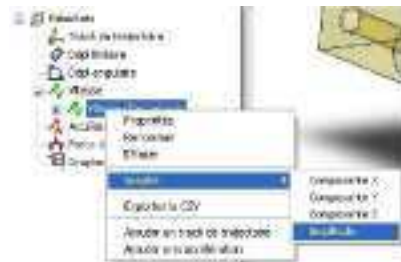
**Remarque:** Vous pouvez modifier le nom de cette vitesse dans l'onglet « **Propriétés** ». Cliquez sur « **Appliquer** » et cette vitesse apparaît dans l'arbre « **Modèle Motion** ».



### 5° GRAPHE DES VITESSES.

Afin d'afficher l'évolution de cette vitesse au cours du mouvement, faites apparaître le graphe **clic-droit sur la vitesse, graphe, amplitude.**

La fenêtre du graphe apparaît.



# En cliquant sur le bouton « **Commandes de simulation** », vous pouvez interagir avec la courbe et le mécanisme (par exemple pour rechercher une valeur particulière).

Pour afficher la valeur, il suffit de placer le curseur de la souris à l'intersection de la courbe et de la ligne rouge et la valeur apparaît.

